

LE TRESOR ILLYRIEN



Le Campement des Jones

- Déroulement :
 - Parler au **Vieux Jones** pour activer la quête et dévoiler la **Forêt Illyrienne**



Le vieux Jones demande que vous retrouviez pour lui un livre de comptes que devait détenir le dernier des capitaines.



- o Derrière le **Vieux Jones** il y a un TP invisible qui permet de se rendre dans la forêt sans passer par la carte.

Je recommande toutefois de **ne pas utiliser cette option** la 1^{ère} fois ou bien de s'assurer que la forêt est dévoilée sur la carte et les variables correctement initialisées (cf. Forêt Illyrienne ci-après).



La Forêt Illyrienne

- Dès le début, assurez-vous que les variables sont correctement initialisées (surtout si vous avez utilisé le TP dans le Campement des Jones) :

En avançant un peu dans la zone, le journal de quêtes doit se mettre à jour (« En pénétrant dans la forêt Illyrienne vous ressentez comme un malaise ... »)



- Explorer la Forêt pour trouver le **Village abandonné**. Je conseille de nettoyer toutes les zones car il faudra revenir plus tard dans certaines avec des ennemis en plus de ceux actuels.
- S'adresser au **Lieutenant** dans la **Salle Commune**



- Arriver au dialogue « Empruntez la voie des eaux ... »



- Une barque est maintenant disponible à l'embarcadère



- Arrivé sur **l'île au trésor** on peut récupérer la **clef de l'entrepôt** dans la **salle de garde** (facultatif)



- **Je conseille d'effectuer une sauvegarde avant de passer dans la zone suivante**



- A l'**Est de l'île** se trouve l'**Autel de Purification**



- Une fois le **Portail dimensionnel** atteint au **Sud de l'île**, retourner voir le **Lieutenant**



- Le **Lieutenant** expliquera comment vaincre les **chevaliers**. Il faut commencer par tuer le **Capitaine** qui se trouve dans sa demeure.

Vous devez vaincre le Capitaine afin de lever le voile téléphatique qui plane sur la forêt.



✓ En tuant le Capitaine Illyrien vous levez le voile télépathique.
Peut-être y verrez-vous plus clair en forêt.

- Il faut maintenant repartir en forêt à la recherche des 4 **chevaliers** afin de récupérer leurs **âmes**



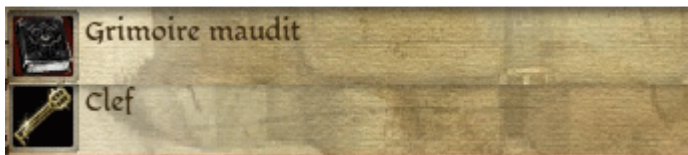
- Utiliser les **âmes des chevaliers** sur leurs tombes pour ouvrir le portail



- Bienvenue dans la salle du trésor



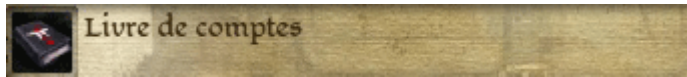
- Ne pas oublier de récupérer une **clef** et le **grimoire maudit**



- Purifier le **grimoire maudit** et l'apporter au **Lieutenant**



- Utiliser la **clef** récupérée dans la **salle du trésor** pour récupérer le **livre de comptes** dans le bureau se trouvant dans la **maison du Capitaine**. Il ne reste plus qu'à restituer le **livre de comptes** au **Vieux Jones** pour terminer.



Suite de l'aventure : Le Nid de Dragon
